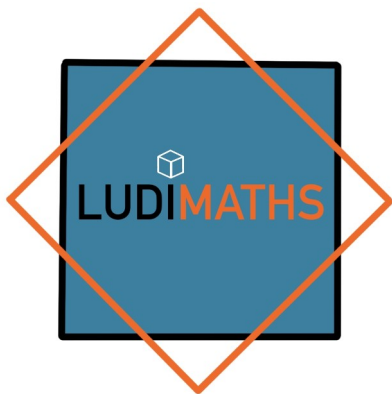




Isis et Osiris



Éditeur : Asmodée
Nb de joueurs : 2 à 4
Âge : 7+
Type : placement de tuiles

Nombre d'exemplaires : 7

Description :

Le jeu se joue sur un plateau de 6 cases sur 6.

Chaque joueur possède des pions à sa couleur et des tuiles de valeur pouvant aller de -4 à +4. Ils connaissent ce qu'ils ont mais placeront leurs tuiles sur le plateau face cachée.

À son tour, un joueur peut :

- poser un pion sur une case libre du plateau. Il remportera en fin de partie autant de points que les éventuelles tuiles lui étant adjacentes horizontalement ou verticalement (ces points peuvent être négatifs).
- piocher une des tuiles qu'ils ont eu en début de partie, la montrer à tous puis la posée sur le plateau face cachée.

Quand le plateau est entièrement rempli de pion et de tuiles, on révèle les tuiles et décompte chacun des pions pour déterminer le vainqueur.

A la fin de la partie, chaque pion a la valeur des plaques Isis adjacentes. Chaque joueur essaie donc d'atteindre le meilleur résultat grâce à la pose de ses pions et des plaques Isis.

Contenu :

Plateau de jeu.

22 plaques Isis : 2 plaques +1, 6 plaques +2, 2 plaques +3, 1 plaque +4, 2 plaques -1, 6 plaques -2, 2 plaques -3, 1 plaque -4.

32 pions : 8 de 4 couleurs différentes.

4 marqueurs de points.

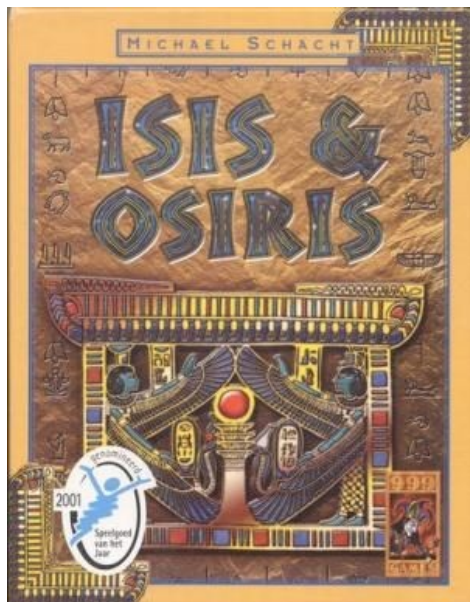
4 marqueurs +20/-20.

Champs mathématiques :

Calcul numérique

Compléments

Galerie



Source : <https://www.jedisjeux.net/jeu-de-societe/isis-osiris>